

La primera fase de evento consta de un sorteo entre los 30 jugadores inscritos para conformar 5 grupos de 6 deportistas. En cada grupo, se enfrentan los siete (6) integrantes, todos contra todos, dándose ventajas entre si, del 70 % de la diferencia

SISTEMA DE JUEGO

ELIMINATORIAS

De cada grupo, clasifican a la final, los 2 deportistas que acumulen el mayor número de puntos durante los 5 enfrentamientos.

REPECHAJES

Los deportistas que no hayan clasificado, pueden participar en cuatro repechajes de dos líneas cada uno, con una ventaja del 70% de diferencia sobre el jugador que tenga mayor puntaje sobre los que están hábiles para repechar (Promedio mas alto de los eliminados).

Los TRES repechajes se juegan el mismo día, y se jugaran con los promedios finalizados los enfrentamientos de las eliminatorias.

Las series de repechajes **NO ACTUALIZAN PROMEDIOS.**

Clasifican a la final las cuatro (2) mejores series de repechajes

FINAL

Los 12 deportistas clasificados, jugaran cinco (5) líneas partiendo de cero, con el setenta por ciento (70%) de ventaja sobre el mayor puntaje. La clasificación se hará por la suma de pines derribados más la ventaja.

Para la final, se rotará cada línea a la derecha, y el orden de juego se conformará por sorteo.

Nota: Las ventajas se actualizan cada semana, con excepción de los repechajes

REGLAS

- El valor de las líneas jugadas para cada enfrentamiento, serán canceladas por cada deportista
- Se otorgaran puntos así :

Madera	3 Puntos
Línea Ganada	2 puntos
Línea con 40 pines o mas del promedio	1 punto

Línea con 50 pines o mas del promedio	2 puntos
Ronda de 10 pines o mas del promedio	2 puntos

- Se quitaran puntos así:

Jugar ronda 10 pines o mas por debajo promedio	1 punto
Jugar ronda 17 pines o mas por debajo del prom.	2 puntos

Es importante aclarar que el deportista que juegue 17 pines por debajo del promedio, no se le aplica el castigo de los 10 pines o más.

- La no asistencia de uno de los deportistas al enfrentamiento, jugará con 10 palos menos del promedio. El ausente deberá cancelar el valor de las líneas a la organización como multa.
- Para poder acogerse al beneficio de la no asistencia, el deportista debe estar **AUSENTE** del escenario. En caso contrario se aplicará cero en el lanzamiento respectivo.
- El deportista que llegue tarde, no puede realizar lanzamientos para actualizar la línea, **INICIA EN EL LANZAMIENTO** en el cual se encuentre la línea en el momento de hacerse presente.
- El jugador que juegue por debajo de su promedio de acuerdo a la tabla para quitar puntos recibirá el castigo de los puntos y en la actualización del promedio este no disminuirá.
- El promedio cambiara cada semana, teniendo en cuenta el promedio acumulado antes de iniciar la ronda + el promedio de las 5 líneas jugadas ese día y el resultado se dividirá por 2. En caso de bajar el promedio este no se alterará
- Para la ventaja, que aplica un 70% de la diferencia en pines con el deportista contrario, las cifras decimales se aproximarán, a saber menos de 5 ó igual a cinco se baja y mas de 5 se sube. (ej: El equipo A suma 528 y el B suma 471, la diferencia seria de 57 pines * el 70% nos daría 39,9 pines, en este caso se aproximara a 40).
- El enfrentamiento se efectuara en una sola herradura, no habrá cambio de pistas. En caso de presentarse un daño en la pista (Natural o Mecánico) el enfrentamiento se llevara a cabo al día siguiente.
- Se tendrán en cuenta las normas que rigen el deporte del bolo, incluyendo las normas sobre tarjetas blanca, amarilla y roja.

- Se prohíbe fumar dentro de las instalaciones de la Bolera, y el CONSUMO DE LICOR (excepto cerveza), el infringir esta norma es motivo de EXPULSION del equipo
- La madera se otorga al deportista que mayor número de pines derribe por enfrentamiento incluyendo la ventaja.
- Los resultados serán publicados por la Liga al día siguiente de los enfrentamientos antes de medio día.
- Los promedios serán tomados de acuerdo al escalafón de la liga y al promedio ponderado de la pasada liguilla, los que no se encuentren en este listado, serán fijados por la Liga y su equipo técnico.
- No se aplazan rondas, exceptuando los danos mecánicos o naturales. Si faltan los dos deportistas, se realizan los cálculos con los castigos de promedios correspondientes y se otorgan los puntos como si los deportistas estuvieran presentes.
- Las herraduras se sortearan en el momento de inicio de la ronda, no se aceptan cambios una vez realizado el sorteo

EMPATES:

- **Empate en una línea o en la madera:** Se reparten los puntos
- **Empate para definir clasificación eliminatoria:** Quien haya logrado mayor número de puntos en el o los enfrentamientos entre los equipos involucrados. Si el empate persiste se realizará sorteo.
- **Empate en repechajes:** Noveno y décimo lanzamientos (neto, sin ventajas)
- **Para premiación en efectivo:** Se suman y se reparten los premios.

PROGRAMACION:

Se jugará los días:

Eliminatorias: Septiembre 14, 28. Octubre 5, 19,26

Repechajes: Noviembre 3

Final: Noviembre 9

PREMIACION

PRIMER PUESTO	200.000
SEGUNDO PUESTO	130.000
TERCER PUESTO	110.000
CUARTO PUESTO	90.000
QUINTO PUESTO	70.000
SEXTO PUESTO	60.000
SEPTIMO PUESTO	50.000
OCTAVO PUESTO	40.000
NOVENO PUESTO	30.000
DECIMO PUESTO	30.000
UNDECIMO PUESTO	30.000
DUODECIMO PUESTO	30.000